



AddMarker

DOKUMENTACJA PROGRAMU

wersja 1.0.3

24.07.2022 r.

TEgraf Ewa i Tomasz Szafranowscy

Spis treści

| | |
|--|----|
| 1. AddMarker – o programie..... | 2 |
| 2. Interfejs programu | 3 |
| 2.1. Podgląd strony pdf | 4 |
| 2.2. Panel konfiguracyjny | 5 |
| 3. Wersja komercyjna – sposób licencjonowania..... | 12 |
| 4. Pomoc techniczna..... | 13 |

Zobacz film pokazujący pracę z programem AddMarker.



Pobierz program AddMarker.

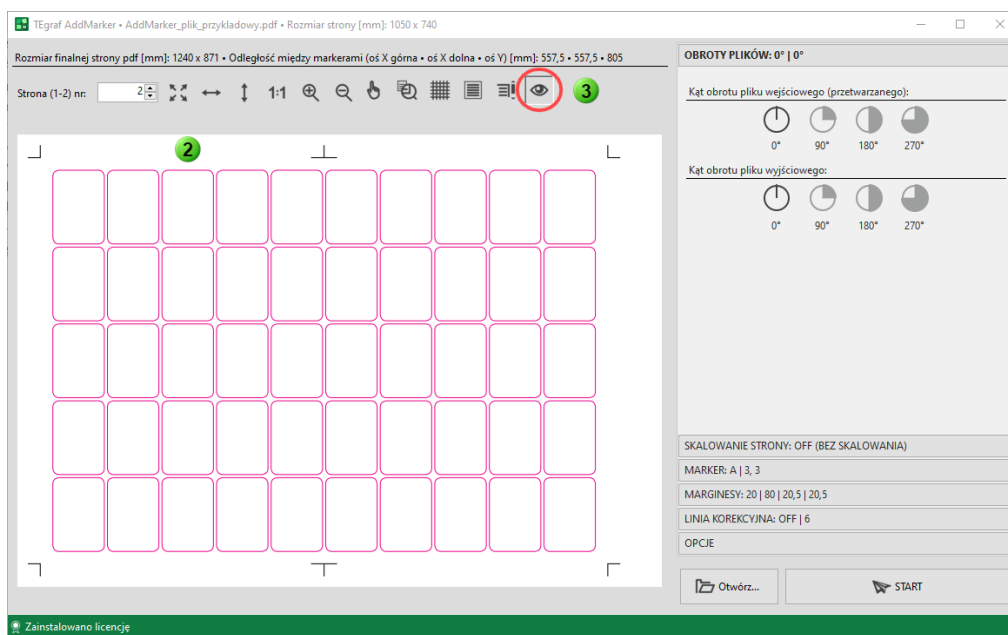
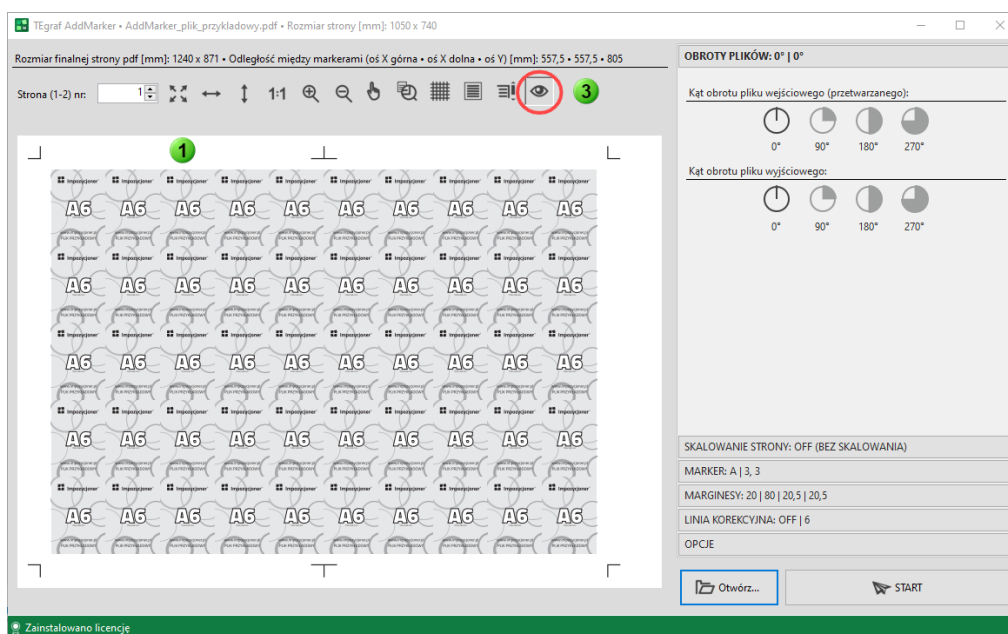
1. AddMarker – o programie

AddMarker to program dodający do plików pdf markery (znaczniki) używane przez OPOS (**O**ptical **P**ositioning **S**ystem), czyli systemy optycznego rozpoznawania położenia.

OPOS w ploterach tnących pozwala na dokładne spasowanie linii cięcia z wydrukowaną grafiką.

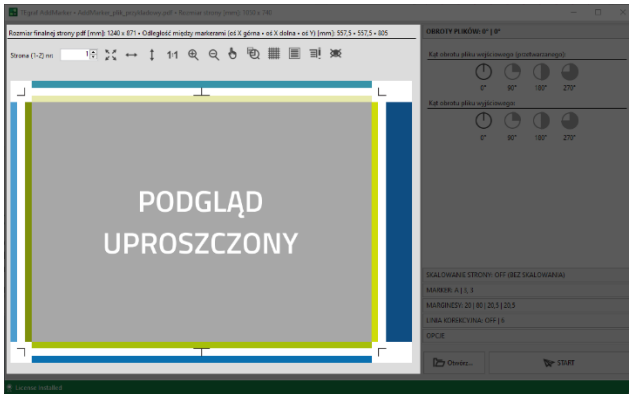
Importowane strony pdf to arkusze impozycyjne grafik i wykrojników.

Program uruchamia się w widoku podglądu wydruku **[3]** wraz z dwustronnym przykładowym plikiem, w którym pierwsza strona to impozycja drukowanej grafiki **[1]**, strona druga to impozycja wykrojników **[2]**.

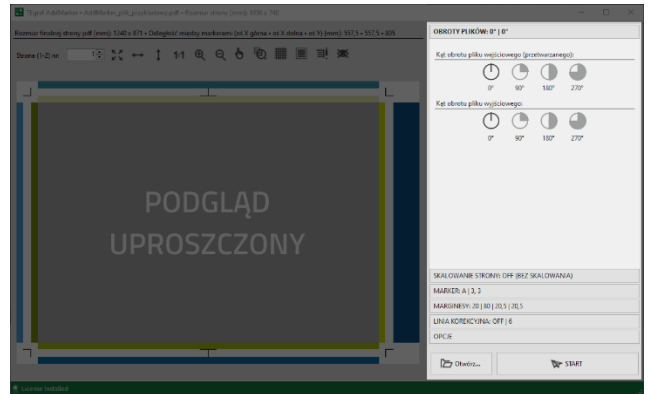


2. Interfejs programu

Główne okno programu jest podzielone na dwie części. Z lewej znajduje się podgląd wybranej strony pliku pdf, natomiast z prawej panel, za pomocą którego określa się parametry dodawanych markerów.

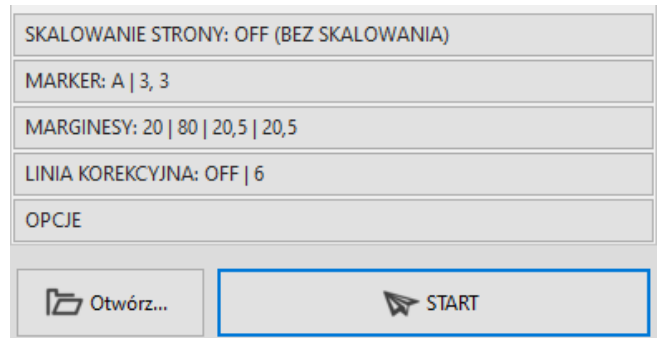


Podgląd strony pdf

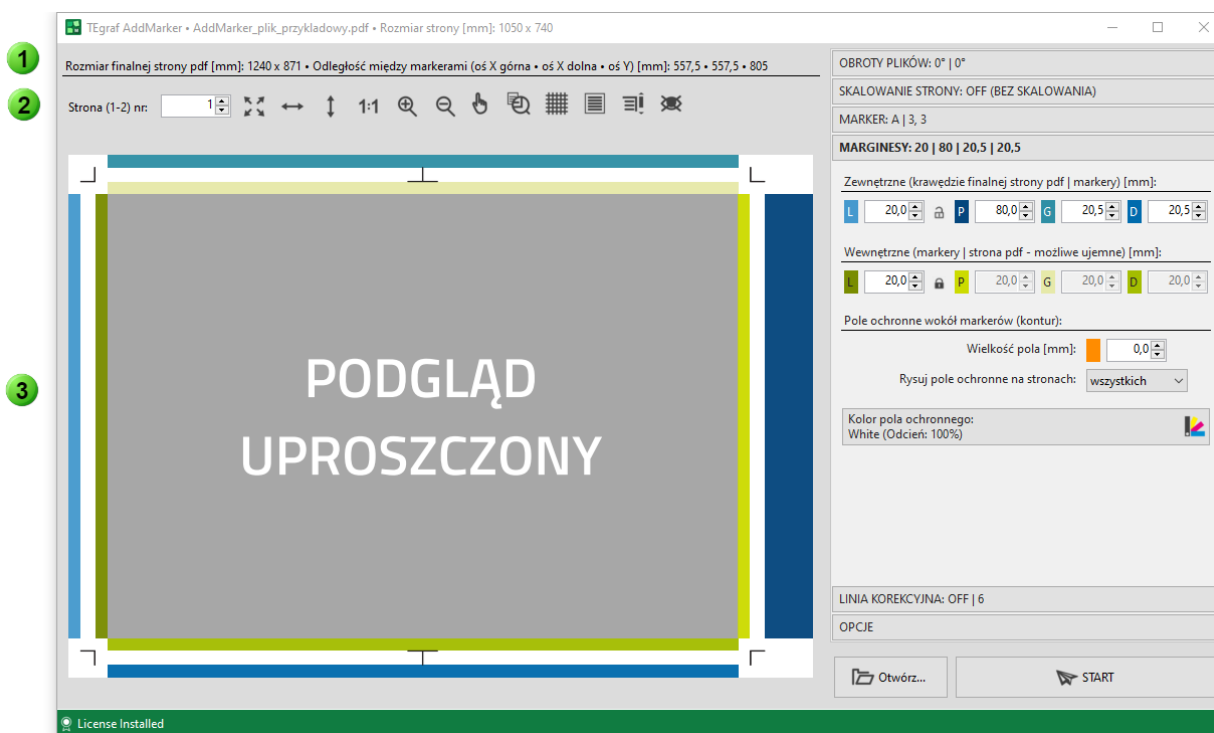


Panel umożliwiający ustalanie parametrów markerów

Generowanie stron z dodanym markerami rozpoczyna się po naciśnięciu przycisku *START*.



2.1. Podgląd strony pdf



[1] W górnej części okna znajduje się informacja o rozmiarze finalnej strony oraz informacja o odległościach między środkami markerów w leżących w osi górnej X, w osi dolnej X i w osi Y (bez podziału na lewą i prawą).

Rozmiar finalnej strony pdf [mm]: 1240 x 871 • Odległość między markerami (oś X górna • oś X dolna • oś Y) [mm]: 557,5 • 557,5 • 805

[2] W panelu zarządzania podglądem pierwsze przyciski służą do regulowania stopnia powiększenia wyświetlanego pliku pdf i wyglądu samej przeglądarki. Znaczenie wszystkich ikon jest opisane dymkami podpowiedzi widocznymi po najechaniu na nie kursorem myszy.

Strona (1-2) nr: [Zoom icons: rotate, pan, zoom in, zoom out, hand, magnifying glass, grid, list, scroll, eye off]

Po wciśnięciu przycisku można przesunąć dokument w oknie podglądu.

Przycisk służy do powiększenia wybranego fragmentu.

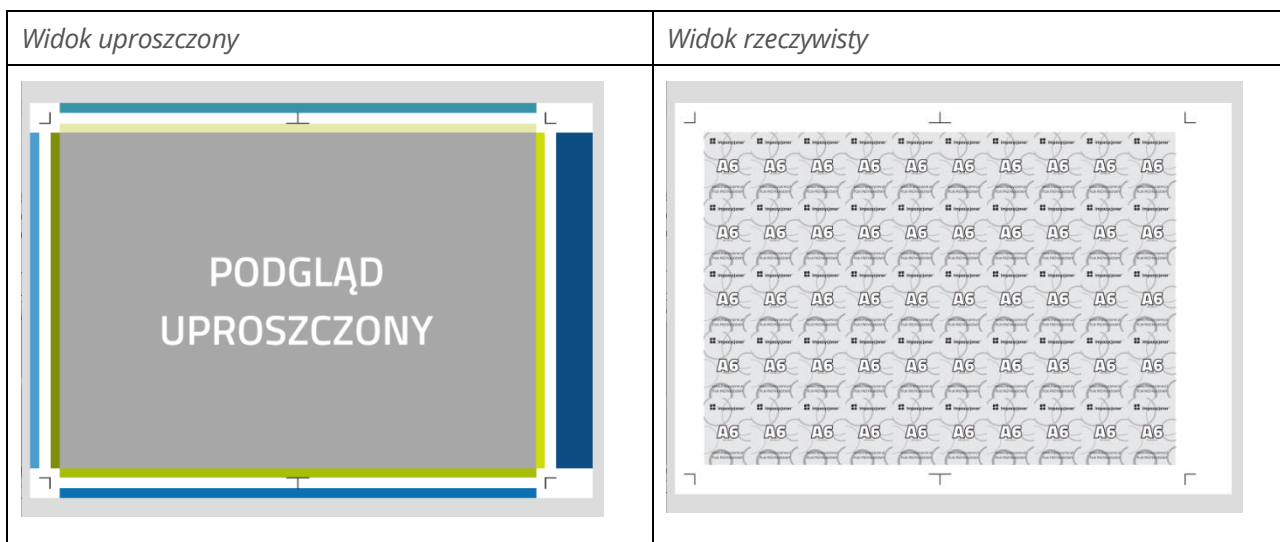
Włączenie tego przełącznika narysuje na podkładzie szarą siatkę milimetrową.

Przycisk umożliwi wyświetlanie ciemnego tła przeglądarki.

Przycisk dodaje paski przewijania.

Ostatnim przyciskiem w tym panelu jest przełącznik podglądu uproszczonego/rzeczywistego. W trybie podglądu uproszczonego zamiast wyświetlanej strony, pokazywana jest symulacja w postaci szarego prostokąta z napisem *PODGLĄD*

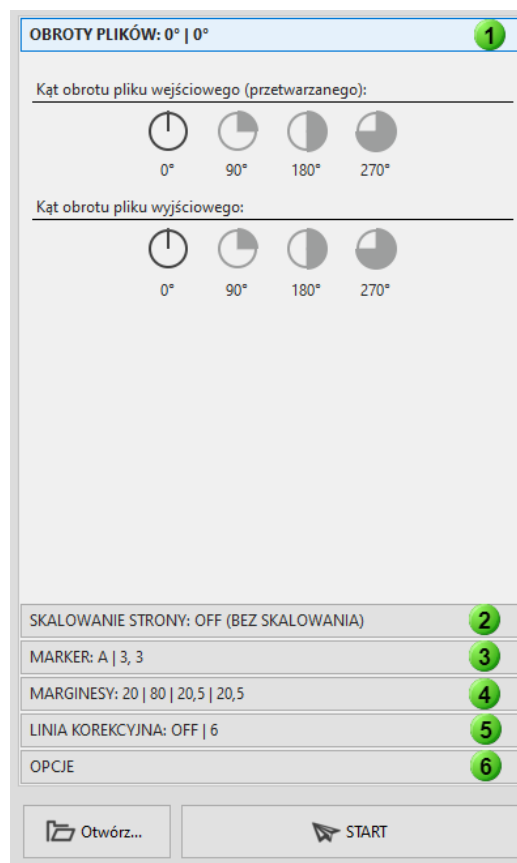
UPROSZCZONY. W tym trybie widoczne są też kolorowe prostokąty symulujące marginesy dodawane przez program oraz – jeżeli jest – pole ochronne markerów w kolorze pomarańczowym. W trybie rzeczywistym wszystkie elementy są rysowane w takiej formie, jak w plikach finalnych.



[3] Podgląd strony pdf z markerami.

2.2. Panel konfiguracyjny

Panel konfiguracyjny składa się z 6 podpaneli.



OBROTY PLIKÓW

W tym panelu można obrócić stronę (plik wejściowy) o wielokrotność 90°. Dodatkowo można określić kąt obrotu pliku wyjściowego. UWAGA: nazwy marginesów dodawanych przez program dotyczą sytuacji, w której obroty wynoszą 0°.

OBROTY PLIKÓW: 0° | 0°

Kąt obrotu pliku wejściowego (przetwarzanego):

0°
 90°
 180°
 270°

Kąt obrotu pliku wyjściowego:

0°
 90°
 180°
 270°

SKALOWANIE STRONY

Stronę, do której dodawane są markery można przeskalować. Wielkość nowej strony (po przeskalowaniu) określa się w % lub w wartościach bezwzględnych – niezależnie dla szerokości i wysokości. Określenie wartości tylko jednego parametru (wysokości lub szerokości) spowoduje, że drugi zostanie przeskalowany proporcjonalnie.

SKALOWANIE STRONY: OFF (BEZ SKALOWANIA)

Metoda skalowania:

Bez skalowania (rozmiar oryginalny)
 Do wartości określonych w procentach
 Do wartości określonych w jednostkach miary

Sposób określania szerokości i wysokości:

Szerokość i wysokość: niezależnie
 Tylko szerokość (wysokość obliczona proporcjonalnie)
 Tylko wysokość (szerokość obliczona proporcjonalnie)

Nowa szerokość i wysokość:

Szerokość: mm %
 Wysokość: mm %

MARKERY

W tym panelu można wybrać kształt markerów [1] i ustalić ich parametry [2] oraz kolor [3].

MARKER: A | 3, 3

A
 B
 C
 D
 E

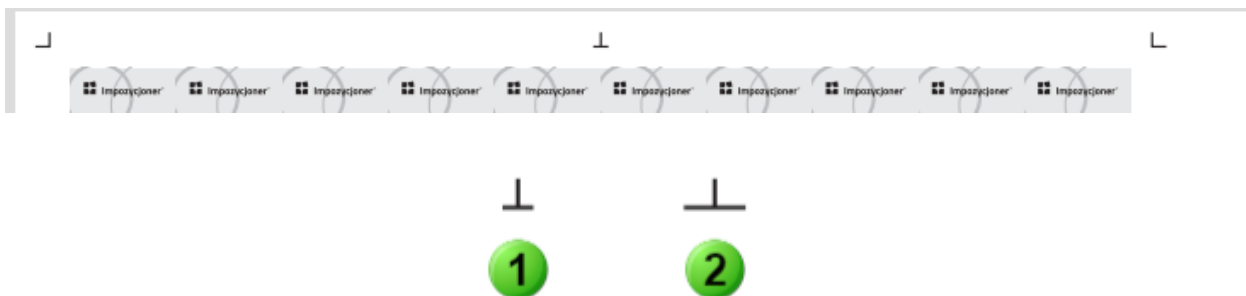
Parametry markera typu A:

Długość [mm]:
 Grubość kreski [mm]:
 Liczba markerów na osi X górnej:
 Liczba markerów na osi X dolnej:
 Rysuj markery na stronach:
 Markery pośrednie:

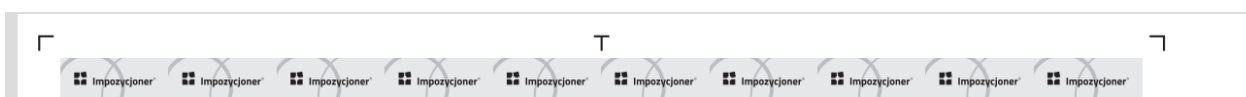
Kolor markera:
 CO : M0 : Y0 : K100

Dostępnych jest 5 typów markerów:

Typ **A**. Markery rysowane w narożnikach mają kształt litery L. Markery pośrednie, rysowane wzdłuż krawędzi są w kształcie litery T i mogą składać się z dwóch kresek tej samej długości (tzw. „krótkie” **[1]**) lub jednej z kresek 2 razy dłuższej (tzw. „długie” **[2]**).



Typ **B**: Markery mają ten sam kształt, co markery typu A, ale odwrócone są o 90°/180°.



Typ **C**. Markery typu C są w kształcie kwadratów.



Typ **D**. Jest to marker w kształcie prostokąta rysowanego wokół strony.



Typ **E**. Markery typu E mają kształt kółek.



W każdym z typów (oprócz D) można określić dowolną liczbę markerów pośrednich rysowanych wzdłuż górnej i dolnej krawędzi X. Liczba markerów może być różna dla obu tych krawędzi.

Liczba markerów na osi X górnej:

Liczba markerów na osi X dolnej:

Rysuj markery na stronach:

Markery pośrednie:

Dodatkowo, istnieje możliwość określenia, czy markery mają być rysowane na wszystkich stronach, czy tylko na stronach parzystych lub nieparzystych.

MARGINESY

W tym panelu określa się wielkości marginesów:

- zewnętrznych, rysowanych między krawędziami stron a markerami (Lewy, Prawy, Górny, Dolny)
- wewnętrznych, rysowanych między markerami a zaimportowaną stroną (Lewy, Prawy, Górny, Dolny).

MARGINESY: 20 | 80 | 20,5 | 20,5

Zewnętrzne (krawędzie finalnej strony pdf | markery) [mm]:

L 20,0 P 80,0 G 20,5 D 20,5

Wewnętrzne (markery | strona pdf - możliwe ujemne) [mm]:

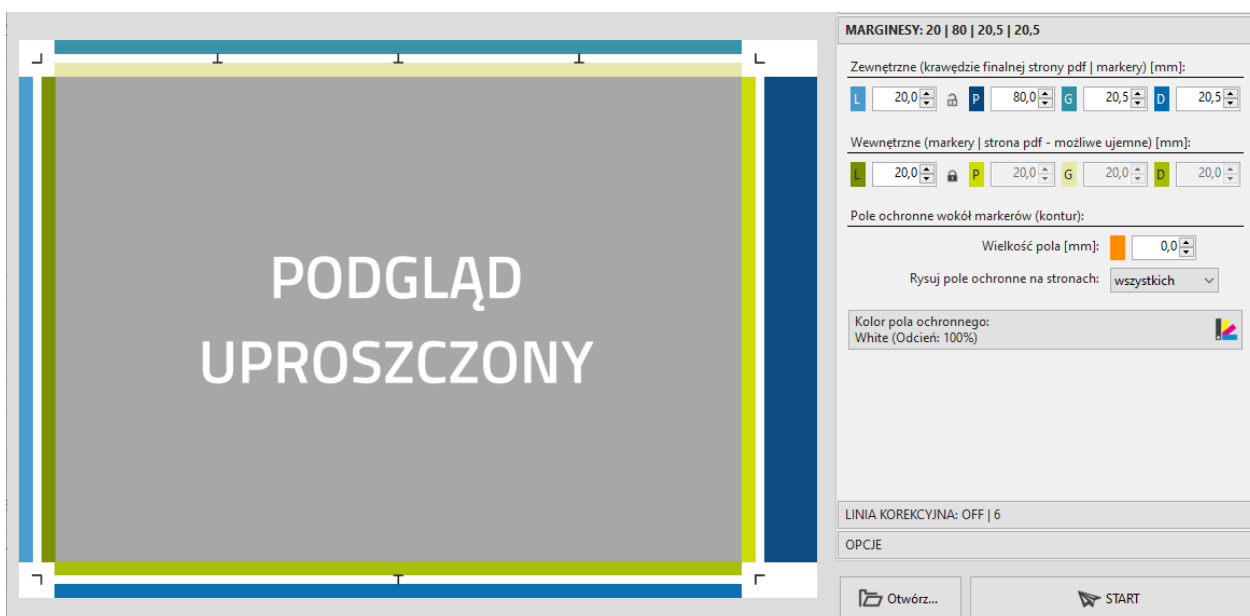
L 20,0 P 20,0 G 20,0 D 20,0

Pole ochronne wokół markerów (kontur):

Wielkość pola [mm]: 0,0

Rysuj pole ochronne na stronach: wszystkich

Kolor pola ochronnego:
White (Odcień: 100%)



Kolory etykiet przy skrótach nazw marginesów są kolorami, w jakich są te marginesy pokazywane w trybie podglądu uproszczonego.

Rozmiary stron z dodanymi markerami są liczone w następujący sposób:

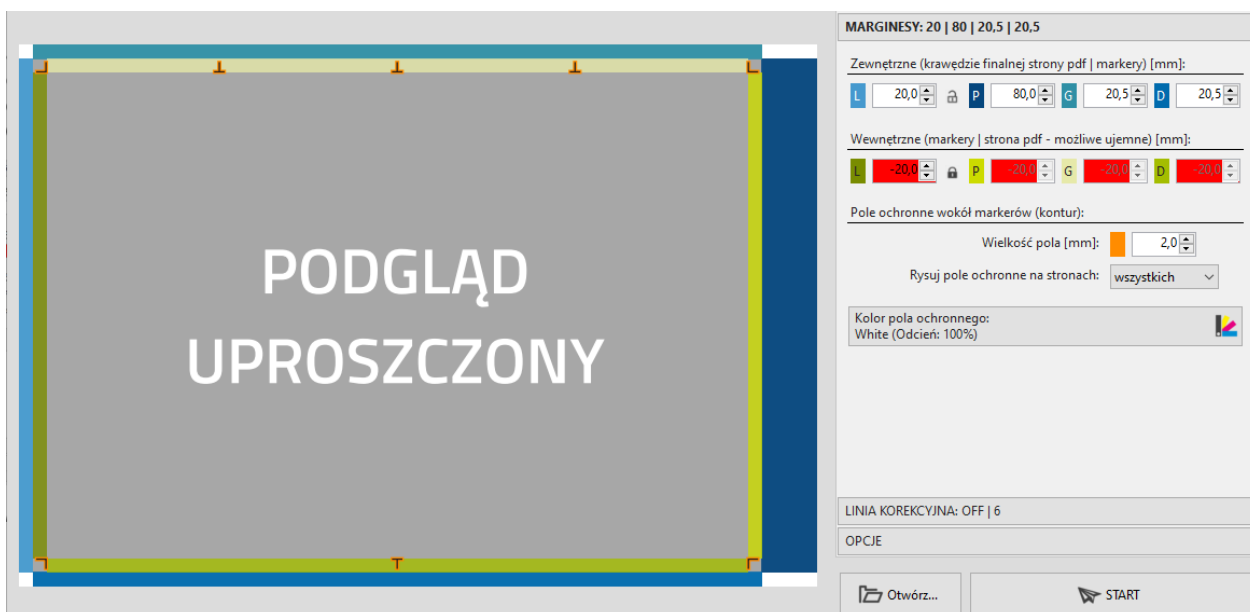
- szerokość = Margines Zewnętrzny Lewy
 - + wielkość markera
 - + Margines Wewnętrzny Lewy
 - + szerokość strony
 - + Margines Wewnętrzny Prawy
 - + wielkość markera
 - + Margines Zewnętrzny Prawy.



- wysokość = Margines Zewnętrzny Górny
- + wielkość markera
- + Margines Wewnętrzny Górny
- + szerokość strony
- + Margines Wewnętrzny Dolny
- + wielkość markera
- + Margines Zewnętrzny Dolny.



Marginesy wewnętrzne mogą mieć wartości <0. W takim przypadku markery rysowane są w obrębie zaimportowanej strony, więc nie są brane pod uwagę przy obliczaniu nowej szerokości lub wysokości. Pomijane są także wielkości samych markerów, o ile ujemna wartość marginesów wewnętrznych jest odpowiednio duża.



Wielkość pola ochronnego (konturu) wokół markerów nie jest uwzględniana przy obliczaniu rozmiarów nowej strony.

LINIA KOREKCYJNA

W tym panelu można włączyć rysowanie linii korekcyjnej, zadaniem której jest kontrola/korekta skosu włożenia nośnika do plotera.

LINIA KOREKCYJNA: ON | 6

Rysuj linię korekcyjną

Szerokość [mm]:

Odstęp między linią a markerem [mm]:

Przesunięcie linii w osi X:

Rysuj linię na stronach:

Z włączoną opcją rysowania linii korekcyjnej



Bez linii korekcyjnej



OPCJE

W tym panelu można:

[1] włączyć funkcję zapisywania każdej strony z wielostronicowego pliku pdf w osobnym pliku. Jeżeli wielkość pliku na dysku (jednostronicowego lub wielostronicowego) przekroczy 2 GB, to plik taki zostanie usunięty jako uszkodzony, a użytkownik zostanie poinformowany stosownym komunikatem.

[2] zapisać wartości ustawione w panelu konfiguracyjnym jako domyślne przy kolejnych uruchomieniach programu.

OPCJE

Włącz optymalizację bitmap (funkcja testowa)

Zapisuj każdą stronę w osobnym pliku **1**

Zapisz ustawienia jako domyślne **2**

O programie/Licencja...

Ustawienia... **3**

Aktywacja/Dezaktywacja licencji... **4**

[3] skonfigurować dodatkowe ustawienia (słowa kluczowe, wersję pliku pdf, frazę dodawaną do oryginalnej nazwy pliku – nowa nazwa pliku to oryginalna nazwa pliku + fraza dodatkowa + numer strony w pliku, jeżeli została wybrana opcja zapisywania każdej strony osobno).

Ustawienia 3

Właściwości wynikowego pliku pdf (jeżeli „puste” = nazwa pliku):

Tytuł:

Autor:

Temat:

Słowa kluczowe:

Fraza dodawana do nazwy pliku przetwarzanego („APM” jeżeli „puste”):

Domyślna wersja wynikowych pdf:

1.3 Program nie konwertuje wejściowych plików pdf do wybranej wersji. Opcje określają wersję wyjściowych plików generowanych przez program, ale cechy charakterystyczne dla plików w wersjach wyższych od wybranej (np. przezroczystość) - zostają zachowane.

Anuluj OK

[4] aktywować/dezaktywować licencję.

Instalacja licencji AddMarker

Aby zainstalować nową licencję, wprowadź otrzymany klucz licencyjny i naciśnij przycisk Instaluj. Przycisk Wczytaj licencję jest używany do wczytywania licencji uwierzytelnionej w trybie offline.

Klucz licencyjny:

Odinstaluj licencję 4 Instaluj

Wczytaj licencję Zapisz licencję Zamknij

Zainstalowano licencję

[Zobacz film pokazujący pracę z programem AddMarker.](#)



[Pobierz program AddMarker.](#)

3. Wersja komercyjna – sposób licencjonowania

Licencja programu **AddMarker** jest licencją jedno stanowiskową. Klucz aktywacyjny (w postaci ciągu cyfr i liter, np. HK4T-VPRB-5TJG-XT5T-BEXV-DR6R-V5) jest elementem definiującym uprawnienia użytkownika (czas użytkowania programu).

Program bez wprowadzonego klucza (bez licencji), a po zakończeniu okresu testowego (trial), pracuje w **trybie demonstracyjnym**. W trybie tym do generowanych przez program plików pdf dodawany jest znak wodny. Program przechodzi w tryb demonstracyjny także po odinstalowaniu licencji.

Przenoszenie licencji na inny komputer

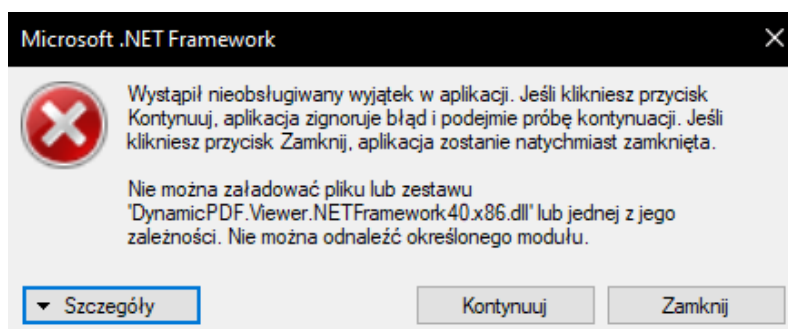
Licencję można samodzielnie przenosić między dwoma komputerami. Aby przenieść licencję na inny komputer (np. ze służbowego na domowy), należy licencję na komputerze "służbowym" odinstalować, a na komputerze domowym - zainstalować, przez podanie klucza licencyjnego (i odwrotnie).

UWAGA. Należy pamiętać, żeby odinstalowywać licencję przed przeniesieniem jej na inny komputer. Licencja jest jedno stanowiskowa i nie jest możliwe licencjonowanie programu tym samym kluczem jednocześnie na kilku komputerach.

Licencję można przenosić między **DWOMA** wybranymi komputerami. Przeniesienie licencji na **TRZECI** komputer i jej odinstalowanie - spowoduje **zablokowanie klucza** na 24 godziny. Wcześniejsze odblokowanie będzie wymagało kontaktu z pomocą techniczną.

Możliwe problemy

Jeżeli po zainstalowaniu programu, próba jego uruchomienia kończy się wyświetleniem poniższego komunikatu:



oznacza to, że w systemie brak niezbędnych bibliotek Visual C. Można je doinstalować ręcznie, pobierając program instalacyjny z linku poniżej.

Wersja 64-bitowa: vc_redist.x64.exe

4. Pomoc techniczna

Czasami opis problemu przesłany mejlem lub przedstawiony w rozmowie telefonicznej - to za mało, aby rozwiązać problem. Proponujemy zatem, aby w przypadku problemów z programem, spróbować je po prostu pokazać.

Najlepszym (naszym zdaniem) do tego narzędziem jest **AnyDesk** - szybki, mały i niezawodny program do przekazywania sobie nawzajem pulpitu komputera.

Pobierz program [AnyDesk](#).

Wejdź na stronę [AnyDesk.pl](#) i pobierz program. Po pobraniu i uruchomieniu - zadzwoń i podaj swój adres AnyDesk w postaci 7 cyfrowego kodu.

Jeżeli zamiast ciągu cyfr w polu adresu masz coś, co przypomina adres e-mail - kliknij na ikonę w postaci kilku poziomych kresek na górnej belce programu, wybierz menu **Ustawienia**, dalej w zakładce **Interfejs użytkownika** zaznacz opcję **Pokazuj numer AnyDesk zamiast aliasu**. Po naciśnięciu klawisza **Zamknij**, w polu adresu wyświetli się numer w postaci ciągu cyfr.